**FOR001.CMD:**

**@echo off**

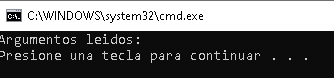
**echo Argumentos leidos: %\***

**for %%n in (%\*) do @echo %%n**

**@pause**

Se muestra en el prompt “Argumentos leidos:” seguido de los parámetros que se ejecutan cuando se llama al fichero desde la cmd (ej. %0=Ubicación del fichero). %\* Comprende a %0 %1 %2 y %3.

Resultado (realizando una simple llamada al fichero)



Resultado (ejecutando el fichero junto a 3 parámetros)

C:\DSK\Desktop\Ficheros por lotes\FOR>FOR001.cmd HOLA, NOCHE, ADIOS

Argumentos leidos: HOLA, NOCHE, ADIOS

HOLA

NOCHE

ADIOS

Presione una tecla para continuar . . .

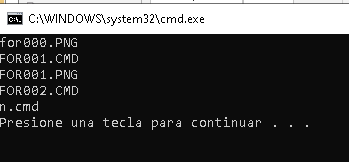
**FOR002.CMD:**

**@echo off**

**FOR %%f IN (\*) DO @echo %%f**

**@pause**

Se muestra en el prompt todos los ficheros que contenga la carpeta en la que este se encuentra.



**FOR003.CMD:**

**@echo off**

**set/p find=Escribe el patron de busqueda de los archivos**

**rem Crea un archivo llamado "informe.txt" en el Escritorio del usuario actual**

**echo. > C\DSK\Desktop\Informe.txt**

**rem Y ahora recorrera todas las unidades del sistema buscando archivos que**

**rem coincidan con el patron**

**for %%A IN (A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z) DO (**

**if exist %%A:\ (**

**rem cambiar la unidad actual y el directorio actual**

**cd /D %%A:\**

**rem Ahora que ya estoy en la nueva unidad del sistema operativo, busco archivos**

**rem podemos usar el siguiente comando o el que esta dos lineas mas abajo**

**for /R %%E IN (\*%find%) DO echo %%E >> %userprofile%\Desktop\Informe.txt**

**rem Este es mas sencillo**

**rem dir /s "find" >> C:\DSK\Desktop\Informe.txt**

**)**

**)**

**@pause**

El usuario debe introducir un patrón de búsqueda de los archivos, una vez introducido se crea el fichero Informe.txt en el escritorio (C:\DSK\Desktop). Si existe determinada unidad nos ubicamos en ella y buscamos el fichero.

**FOR004.CMD:**

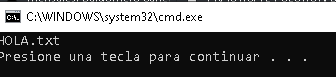
**@echo off**

**for %%x in (\*.txt) do @echo %%x**

**@pause**

Se buscan los ficheros con extensión .txt en el directorio actual y se muestran en el prompt.

Resultado:



**FOR005.CMD:**

**@echo off**

**title Programacion**

**set /a contador=0**

**for %%x in (\*.txt) do (@echo %%x**

**set /a contador=contador+1**

**)**

**echo no. de datos %contador%**

**@pause**

Se crea la expresión “contador” con un valor inicial de 0. Para cada .txt que tengamos en el directorio en el que se encuentre el fichero por lotes se sumará 1 a la variable contador. Finalmente se mostrará en el prompt [Nombre de los ficheros más extensión] seguido de “no. De datos (valor de la variable contador)”

Ej:

DOS.txt

HOLA.txt

no. de datos 2

Presione una tecla para continuar . . .

**FOR006.CMD:**

**@echo off**

**set argC=0**

**for %%x in (%\*) do Set /A argC+=1**

**echo no. de parametros: %argC%**

**@pause**

Se crea la variable argC con valor de 0. Para cada variable que se ejecute se creará la expresión argC+=1 (También pudiéndose expresar como argC=+1) y se mostrará en el prompt “no. De parámetros: (variable argC)”.

Resultado (llamando únicamente al fichero)

%\*:

no. de parametros: 0

Presione una tecla para continuar . . .

Resultado (introduciendo 3 parámetros):

C:\DSK\Desktop\Ficheros por lotes\FOR>for006.cmd hola 2 adios

hola

2

adios

no. de parametros: 3

Presione una tecla para continuar . . .

**FOR007.CMD**

**@echo off**

**set NUMEROS=(1 3 4 6 7 8)**

**for %%x in %NUMEROS% do @echo %%x**

**echo.**

**echo Presiona Enter...**

**pause > nul**

Se crea la variable NUMEROS (con valor 1 2 3 4 5 6 7 8). Para el contenido de la variable NUMEROS se mostrará en el prompt, posteriormente se realizará una pausa que se envíe a un dispositivo nulo

C:\DSK\Desktop\Ficheros por lotes\FOR>for007.cmd

1

3

4

6

8

7

Presiona Enter...

**FOR008.CMD (Creado por Juan María Sánchez Sánchez para evitar repeticiones)**

**@echo off**

**FOR /L %%x IN (0 5 30) DO (**

**ECHO estamos en el salto %%x de de 30**

**)**

@pause

La variable for seguida de /L indica una cuenta progresiva (es decir, el primer número indica dónde empieza esta cuenta, el segundo los números que se saltarán cada vez que se realice un salto y el tercer número indica el número máximo al que se llegará, deteniéndose en este último). Se indicará en el prompt “Estamos en el salto (valor de la variable en ese momento) de 30”. Se realizará una pausa en el fin de cada bucle.

estamos en el salto 0 de de 30

estamos en el salto 5 de de 30

estamos en el salto 10 de de 30

estamos en el salto 15 de de 30

estamos en el salto 20 de de 30

estamos en el salto 25 de de 30

estamos en el salto 30 de de 30

Presione una tecla para continuar . . .